



ระเบียบการแข่งขันอีสปอร์ต

ประเภทเกม Arena of Valor

รายการ ROV Arit KPRU Esport 2026

หมายเหตุ: โปรดอ่านข้อที่ 5 และ 6 ให้ชัดเจน

1. กำหนดการรับสมัคร

- 1.1. ตั้งแต่วันนี้ ถึง 11 สิงหาคม 2569
- 1.2. ไม่จำกัดจำนวนทีมการสมัคร
- 1.3. เปิดรับสมัครเป็นรุ่น Open (สำหรับนักเรียน/นักศึกษาเท่านั้น)
- 1.4. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัครทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้เกิดเปลี่ยนแปลงจำนวนรายชื่อสมาชิกในทีมและบัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองและไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
- 1.5. ประกาศผลการตัดสิน ที่เว็บไซต์ <https://news.kpru.ac.th/aritweek/>

2. กำหนดการแข่งขัน

- 2.1. วันที่แข่งขัน 19–20 สิงหาคม 2569
- 2.2. ลงทะเบียน 8:30 – 9:00 น.
- 2.3. เริ่มแข่งขันเวลา 9:00 น. เป็นต้นไป
- 2.4. จับสลาก และ จัดสายการแข่งขันหน้างาน ในวันพฤหัสบดีที่ 19 สิงหาคม 2569

3. สถานที่แข่งขัน

- 3.1. ณ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

4. คุณสมบัติการสมัคร

- 4.1. ในทีมจะต้องเป็นนักเรียน/นักศึกษาเท่านั้น
- 4.2. สมาชิกในทีมสามารถรวมกับสถาบันอื่นได้
- 4.3. สมาชิกในทีม 5 คน สำรอง 1 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน
- 4.4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น

5. รูปแบบการแข่งขัน

5.1. *เงื่อนไขรูปแบบการแข่งขันและวันที่แข่งขันจะขึ้นอยู่กับจำนวนทีมที่สมัครและอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

5.1.1. 8 - 16 ทีม แข่ง 1 วัน (19 สิงหาคม)

แข่งขันแบบ Single Eliminate แพ้ตกรอบ

Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

5.1.2. เกิน 16 ทีมแต่ต่ำกว่า 32 ทีม แข่ง 1 วัน (19 สิงหาคม)

แข่งขันแบบ Single Eliminate แพ้ตกรอบ

Best of 1 (ชนะ 1 เกม)

รอบชิง แข่ง Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

5.1.3. 32 ทีมขึ้นไป แข่ง 2 วัน (19 -20 สิงหาคม)

5.1.3.1. วันที่ 1 รอบ Group stage แบ่งกลุ่มตามจำนวนทีม

แข่งแบบ Round Robin (พบกันหมดภายในกลุ่ม)

Best of 1 (ชนะ 1 เกม)

ทีมที่มีคะแนนมากที่สุด 2 ทีมแรกผ่านเข้าสู่รอบ 16 ทีมต่อไป

5.1.3.2. วันที่ 2 รอบ Knock Out

แข่งขันแบบ Single Eliminate แพ้ตกรอบ

Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

5.2. รายละเอียดรอบการแข่งขัน

5.2.1. รอบ Group Stage

5.2.1.1. แบ่งกลุ่มตามจำนวนทีมที่สมัคร

5.2.1.2. แข่งแบบ Round Robin BO1

5.2.1.3. ชนะได้ 3 คะแนน แพ้ไม่มีคะแนน

5.2.1.4. กรณีคะแนนและต้องตัดสินเพื่อเข้ารอบต่อไป การกำหนดการตัดสินเป็น ดังนี้ จากบนลงล่าง

5.2.1.4.1. ผลต่างของจำนวนชนะ-แพ้ใน Group Stage

5.2.1.4.2. Head-to-Head result

5.2.1.4.3. จำนวนบ๊อมที่ถูกทำลายในเกมทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

5.2.1.4.4. จำนวนคิลทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

- 5.2.1.4.5. จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน (เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)
- 5.2.1.4.6. จำนวนแอสซิสทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- 5.2.1.4.7. Time-rating: จำนวนเวลาในเกมที่แพ้ - จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ
(ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating
ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า
- 5.2.1.4.8. แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Bo1

5.2.2. รอบ Knock Out

- 5.2.2.1. รูปแบบการแข่งขันเป็น Single Eliminate แพ้ตกรอบ
- 5.2.2.2. แข่งแบบ BO3
- 5.2.2.3. รอบการแข่งขัน 16 ทีม
- 5.2.2.4. รอบการแข่งขัน 8 ทีม
- 5.2.2.5. รอบการแข่งขัน 4 ทีม
- 5.2.2.6. รอบการแข่งขันชิงชนะเลิศ

6. กติกาการแข่งขัน

- 6.1. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)
- 6.2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโรอย่างน้อย 18 ตัว
- 6.3. ห้ามมิให้เพิ่มรายชื่อผู้เข้าแข่งขันหลังจากการลงทะเบียนรับสมัครเสร็จสิ้น
- 6.4. ใช้เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
- 6.5. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban Pick
- 6.6. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

6.7. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ อ้างอิงจาก Official สามารถดูได้ที่คิวอาร์โค้ดด้านล่าง



6.8. ห้ามใช้ฮีโร่และสกินที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

6.9. การหยุดพักเกมทั่วไป

6.9.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดสนใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ

ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

6.9.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิคโดยมิได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าวและให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

6.9.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

6.9.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้วทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

6.10. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

6.10.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

6.10.2. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

- 6.10.3. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ
ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน
หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
- 6.10.4. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล
และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
- 6.10.5. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก
- 6.11. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น
 - 6.11.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้
ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว
 - 6.11.2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
 - 6.11.3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
 - 6.11.4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
 - 6.11.5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
 - 6.11.6. ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น
ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
 - 6.11.7. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาความร้อนของอุปกรณ์พกพา
ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที
เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
 - 6.11.8. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน
ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที
- 6.12. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ
อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม
- 6.13. ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะมีบทลงโทษคือ
 - 6.13.1. ครั้งที่ 1 เตือน
 - 6.13.2. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้

6.14. มารยาทในการแข่งขัน

6.14.1. ห้ามแซท ALL ห้ามพูดคำหยาบคาย ห้ามดูหมิ่นเหยียดหยาม ช่มชู้ คู่แข่งขัน

6.14.2. ครั้งที่ 1 เตือน

6.14.3. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้

6.15. บทลงโทษทั่วไป :

6.15.1. ครั้งที่ 1 : เตือน

6.15.2. ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

6.15.3. ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

6.16. การเลือกฝั่ง

6.16.1. ทีมบนสร้างห้องและอยู่ฝั่งสีน้ำเงิน

6.16.2. เกมต่อๆ ไปทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

7. การตัดสิน

7.1. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

7.2. รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้ในแข่งขัน

7.3. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

7.4. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์

7.5. กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

7.6. เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

7.7. เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

7.8. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

7.9. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้พิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

7.10. *คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

8. การแต่งกาย

- 8.1. เครื่องแบบของผู้เล่นทั้งหมดจะต้องสอดคล้องกับหลักศีลธรรมอันดี
- 8.2. ผู้เล่นจะต้องไม่ปิดหน้าของตนเองด้วยหมวกหรือแว่นกันแดด
- 8.3. เครื่องแต่งกายของผู้เข้าร่วมในการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามการพิจารณาและดุลยพินิจของผู้จัดและผู้เล่นจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดดังกล่าว
- 8.4. ในกรณีพิเศษ ผู้เล่นจะต้องขออนุญาตจากผู้จัดและการตัดสินใจดังกล่าวจะเป็นไปตามดุลยพินิจของผู้จัด
- 8.5. ไม่อนุญาตให้สวมใส่รองเท้าแตะ ระหว่างการแข่งขัน

9. ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

- 9.1. ในการเข้าร่วมการแข่งขัน
ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ
- 9.2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงานมีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เช่น
กรณีมีเหตุการณ์ก่อนหน้าที่เป็นข้อพิพาทแล้วทางกรรมการเห็นว่าควรเพิ่มกติกาจากเหตุการณ์นี้เพื่อสร้างมาตรฐานและความเป็นธรรม ให้กับทีมนักกีฬาทีมอื่นๆ ในงาน
- 9.3. กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน
จากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้
- 9.4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน
ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูก เย้ยหยัน ใช้วาจาหยาบคาย
หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ
- 9.5. กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

10. เงินรางวัล/เกียรติบัตร

รางวัลชนะเลิศ	ได้รับเงินรางวัล 1,200 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ได้รับเงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้ควบคุมและเข้าร่วมการแข่งขันทุกคนได้รับเกียรติบัตร [สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่](#)

<https://news.kpru.ac.th/aritweek/>