



การแข่งขันการสร้างสรรค์ภาพ ด้วย AI ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

วันที่แข่งขัน 19 สิงหาคม 2569 ลงทะเบียน 08.30 – 09.00 น. เริ่มแข่งขันเวลา 09.00 – 12.00 น.	สถานที่แข่งขัน ณ อาคารศูนย์ภาษาและคอมพิวเตอร์ ชั้น 4/2 มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
---	--

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ผู้สมัครจะต้องเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่าที่กำลังศึกษาอยู่
- 1.2 ผู้เข้าแข่งขันเตรียมบัตรประจำตัวประชาชน เพื่อยืนยันตัวตนสำหรับเข้าร่วมแข่งขัน
- 1.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีครู/อาจารย์ของสถานศึกษาที่นักเรียนกำลังศึกษาอยู่เป็นผู้ควบคุมทีมละ ไม่เกิน 1 คน

2. รายละเอียด/กติกาการแข่งขัน

- 2.1 การแข่งขันเป็นประเภททีม (ทีมละ 2 คน)
- 2.2 เทคนิคการสร้างสรรค์
 - ผลงานภาพถ่ายจะต้องถูกสร้างสรรค์หรือผ่านกระบวนการปรับแต่ง (Process) ด้วย AI Generative Model โดยสามารถใช้โปรแกรมหรือแพลตฟอร์มใดก็ได้
 - ผู้ส่งผลงานมีอิสระในการใช้เทคนิคการสร้างสรรค์และตกแต่งภาพด้วย AI ได้อย่างเต็มศักยภาพ
 - ในภาพจะต้องมีชื่อโรงเรียนและชื่อเจ้าของผลงาน
- 2.3 แนวคิดและเนื้อหา
 - ผลงานต้องอยู่ภายใต้หัวข้อ (โจทย์จะแจ้งให้ทราบในห้องแข่งขัน)
- 2.4 ข้อกำหนดด้านไฟล์ผลงาน
 - รูปแบบไฟล์ .JPEG หรือ .PNG
 - ขนาดไฟล์ ต้องมีขนาดไม่เกิน 20 MB ต่อหนึ่งไฟล์
 - ความละเอียดของภาพ (Resolution):
 1. อัตราส่วนภาพ (Aspect Ratio) ใดก็ได้
 2. ขนาดที่แนะนำเพื่อการแสดงผลที่ดีที่สุดคือ 1,920 x 1,080 พิกเซล หรือเทียบเท่า
- 2.5 การส่งผลงาน
 - ข้อมูลประกอบผลงาน
 1. สร้าง Folder ไว้ใน Drive D และตั้งชื่อ Folder เป็นชื่อโรงเรียนของผู้เข้าแข่งขัน
 2. บันทึกภาพผลงานลงใน Folder ชื่อที่ 2 และตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผู้เข้าแข่งขัน (1 ชื่อ) เป็นรูปแบบไฟล์ .JPEG หรือ .PNG
 3. ให้ส่ง Prompt คำสั่งที่สร้างผลงานลงในไฟล์ word โดยตั้งชื่อไฟล์ Prompt.doc ให้อยู่ใน Folder ชื่อที่ 2



REGISTER

เงื่อนไขและข้อกำหนดอื่น ๆ

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นผู้สร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเอง ห้ามมิให้นำผลงานของผู้อื่นส่งเข้าประกวด ผลงานต้องไม่เคยผ่านการประกวดที่ไหนมาก่อนหรือทำขึ้นเพื่อการจำหน่ายหรือโฆษณา
2. ส่วนประกอบของ Prompt ต้องไม่มีคำหยาบ คำที่ทำให้เกิดความเสียหายต่อศีลธรรม คำที่ส่อไปในทางอนาจารที่ผิดกฎหมายหรือสิ่งอื่นใดที่ถือว่าไม่เหมาะสมตามความเห็นของผู้จัดประกวด
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องยินยอมให้มหาวิทยาลัยนำภาพ ออกเผยแพร่ในกิจกรรมของมหาวิทยาลัยได้ โดยไม่ต้องขออนุญาตและจ่ายค่าตอบแทนใด ๆ ทั้งสิ้นแก่เจ้าของผลงาน
4. ผู้เข้าแข่งขัน ต้องรับรองว่าผลงานของตนนั้นไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ทรัพย์สินทางปัญญา หรือ สิทธิของบุคคลที่สาม

3. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการจะตัดสินจากผลงานที่ส่งไฟล์งานได้ถูกต้องและครบตามที่กำหนดเท่านั้น โดยใช้เกณฑ์ในการตัดสินใน 4 ประเด็นหลัก รวม 100 คะแนน ดังนี้

1. ความเกี่ยวเนื่องในหัวข้อที่กำหนด	30	คะแนน
2. ความคิดสร้างสรรค์	30	คะแนน
3. เทคนิคการสร้างภาพด้วย AI	10	คะแนน
4. ความครบถ้วนของเนื้อหา	10	คะแนน
5. ความสวยงาม	20	คะแนน

4. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ได้รับเงินรางวัล 1,200 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ได้รับเงินรางวัล 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร

สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ <https://news.kpru.ac.th/aritweek/>

5. ผู้รับผิดชอบการแข่งขัน

งานพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลและภาษาต่างประเทศ

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

เบอร์โทรศัพท์ 055-706555 ต่อ 1562 | เพจ Facebook Computer Center - KPRU

หมายเหตุ

- 1) คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- 2) สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ ขอสงวนรางวัล ในกรณีที่กรรมการมีความเห็นว่า

ไม่ถึงเกณฑ์